Usecase Description (Tracking/Jogging)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use Case Name** | Jogging | |
| **Scenario** | Pelari ingin menghitung jarak dan waktu berlari yang sudah ditempuh | |
| **Triggering Event** | Pelari mengklik tombol “lari” | |
| **Brief Descriptions** | Setelah warga mengklik tombol logout, kemudian warga akan kembali ke halaman utama sebelum login | |
| **Actors** | Pelari | |
| **Related Use Cases** | - | |
| **Stakeholders** | - | |
| **Preconditions** | Pelari telah melakukan login | |
| **Postconditions** | Hasil jumlah jarak dan waktu ditampilkan ke pelari | |
| **Flow of Activities** | **Actor** | **System** |
| 1. Runner pilih tombol ‘Lari’ 2. Runner pilih rute yang dia mau 3. Runner mulai berlari 4. Runner selesai berlari lalu tekan tombol ‘selesai lari’ 5. Runner menilai rute bagus atau jelek | 1.1 Sistem menampilkan rute lari terdekat  3.1 Sistem menghitung jarak dan waktu  5.1 Aplikasi stop penghitungan jarak dan stop timer lalu tampilkan hasil pelarian |
| **Exception Conditions** | 2a: Jika runner ingin filter lain (e.g. berdasarkan jarak sirkuit)  .1 aplikasi menampilkan rute-rute berdasarkan keinginan | |